

Полигональные объемы

Предпрофессиональная программа «Дизайн» (5 лет)

Дисциплина: проектирование

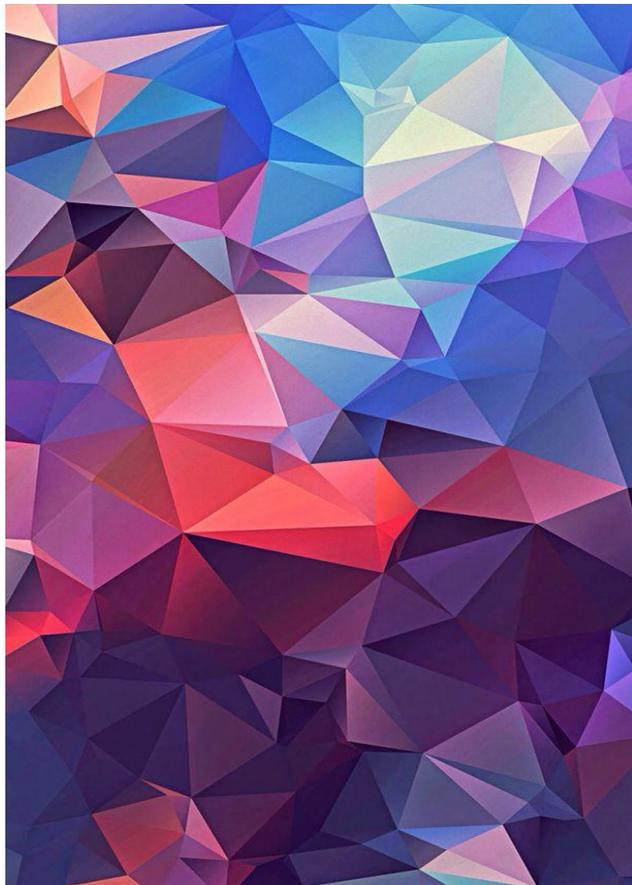
4-ый год обучения

Полигональные объемы

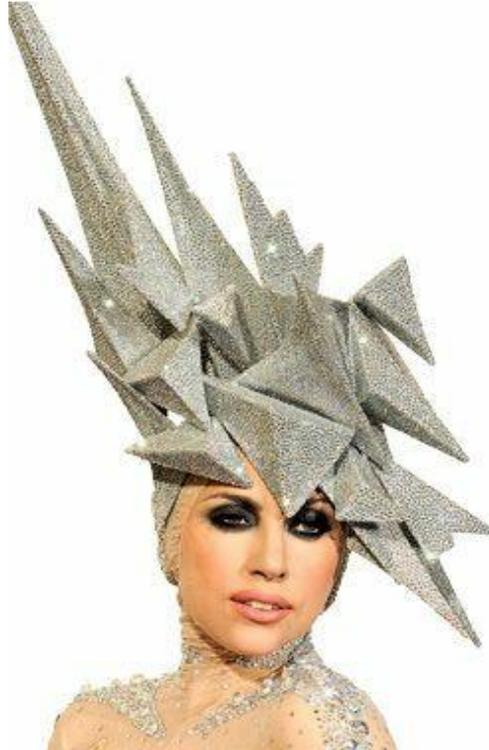
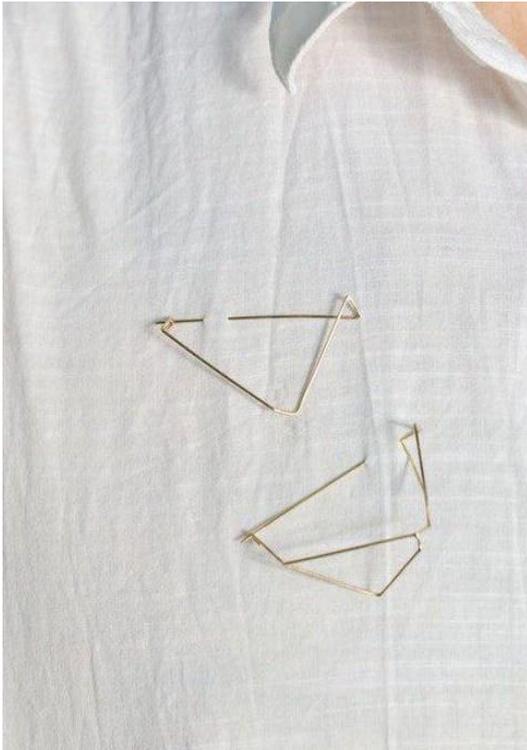
«Полигон» в переводе с греческого – «многоугольный».

Полигональная линия - это замкнутая ломаная линия образующая многоугольник.

Изначально полигональная графика появилась в 3D моделировании для создания видеоигр.



Полигональные изображения сегодня очень популярны. Далеко за пределами цифрового пространства, этот вид искусства обретает новые формы выражения. Промышленный дизайн, скульптура, дизайн аксессуаров и ювелирных изделий сегодня активно используют объемные полигональные фигуры. Для создания объектов современного дизайна на основе полигональных форм, используются такие материалы как: металл, стекло, пластик и даже бумага.



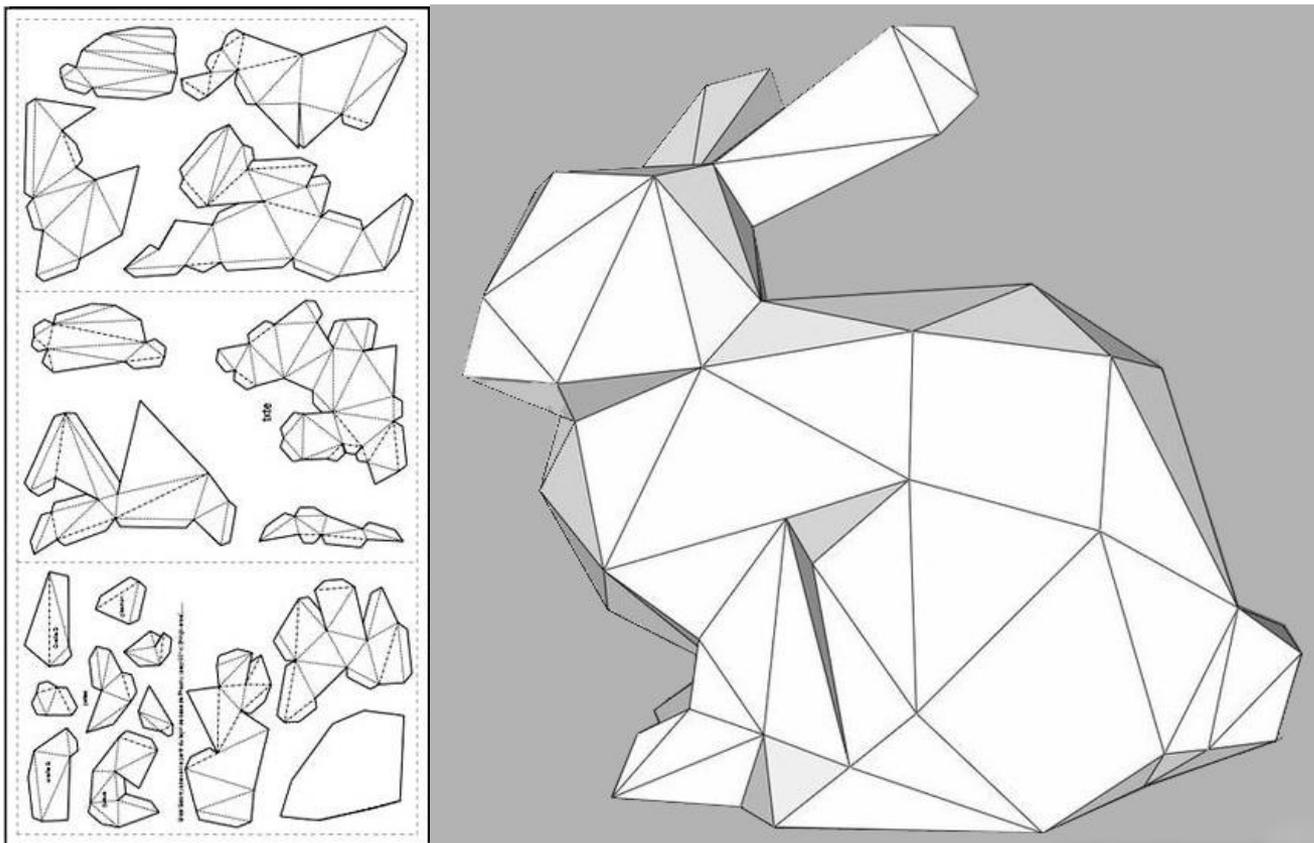


Полигональное моделирование из бумаги

Паперкрафт

Сегодня это одно из популярнейших направлений полигонального моделирования из бумаги.

Объемные фигуры получаются после соединения отдельных частей – **разверток**, в единое целое.



Объемные полигональные фигуры используются в оформлении интерьеров, выставочных и торговых пространств, фотозон и в рекламе.

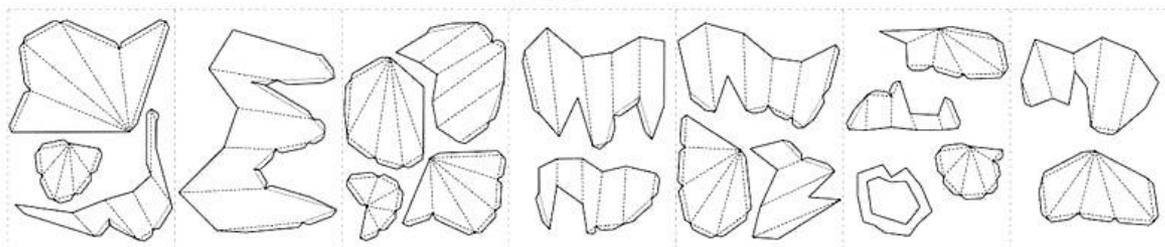
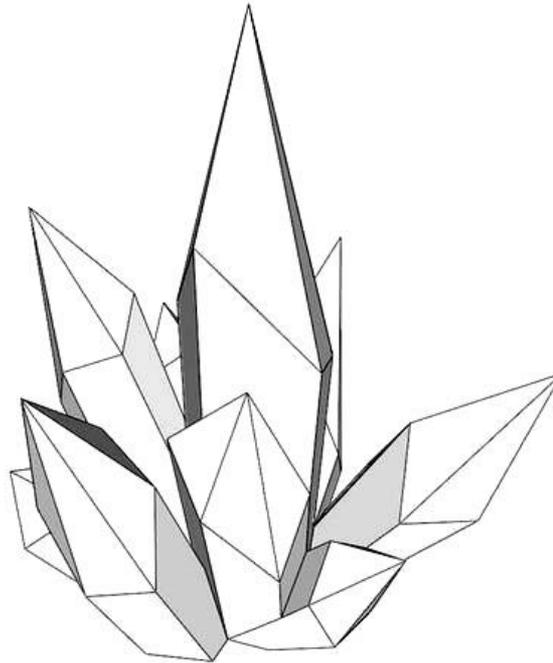


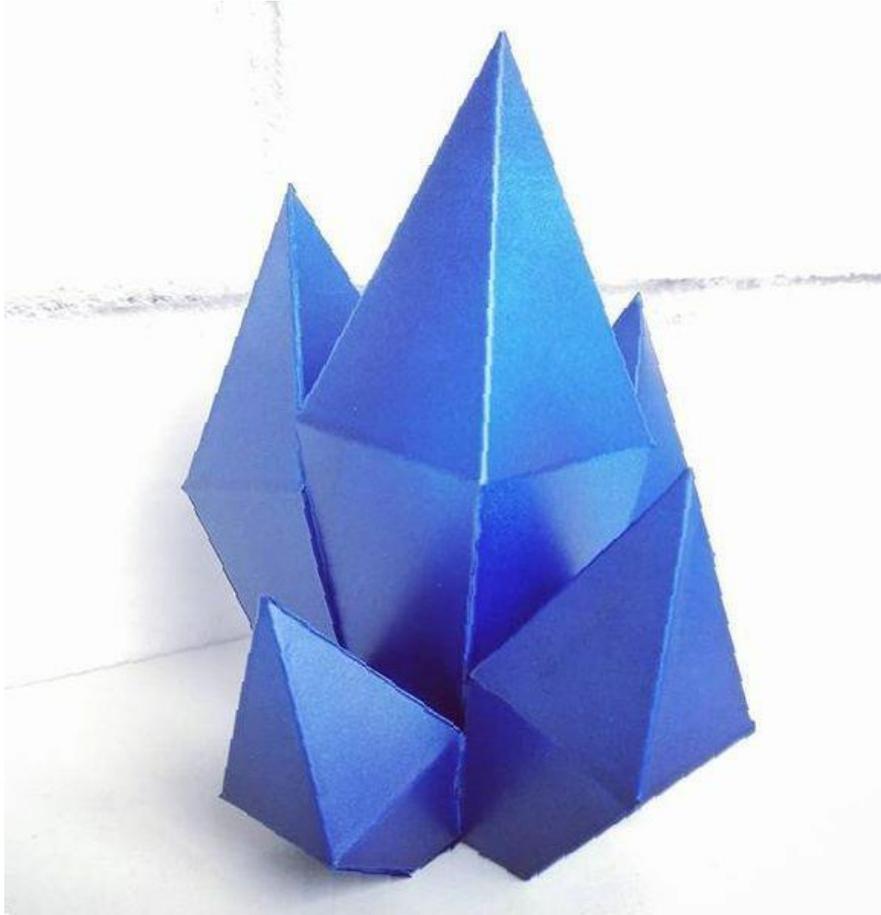


Задание:

Полигональные кристаллы

Выбрать природный минерал как источник вдохновения. Упростить его форму, используя прием полигональной трансформации. Создать плоскостную развертку отдельных частей. Выполнить работу из цветного картона, собрав все части в единую объемную композицию.









Список используемых источников:

<https://studio.everypixel.com/ru/blog/what-is-the-polygon-graphics-and-tutorials>

[https://ru.m.wikipedia.org>wiki](https://ru.m.wikipedia.org/wiki)

<https://www.pinterest.ru/>